

追逐電競的夢想

(1) 電競選手既可以整天打電玩，又有錢可以賺，是輕鬆的工作。以上說法是否正確？

- A. 正確，因為電競比賽看起來很簡單，隨便玩玩就能贏得比賽。
- B. 正確，因為打電玩很有趣，當成工作很輕鬆。
- C. 不正確，許多電競選手得靠耐力、體力、精神與時間才能換得成功。

(2) 為何擔任電競選手需要有耐心，並非只要技術好就可以了？

- A. 因為要耐心等待電玩出現稀有寶物。
- B. 因為遊戲中的角色，必須透過不斷嘗試與修正錯誤，才有機會通過關卡。
- C. 因為網路很慢，需要比較長的下載時間。

(3) 電競選手需要有良好的體力的原因，以下何者「為非」？

- A. 選手們在冗長的比賽期間無法休息。
- B. 選手們在冗長的比賽期間無法說話。
- C. 選手們在比賽前需要花很多時間不斷的練習。

(4) 有電競選手表示，練習玩遊戲的過程是枯燥乏味的，可能原因是？

- A. 因為選手們可能必須重複練習同一個遊戲角色，不能轉換。
- B. 因為好的遊戲都需要大頻寬，網路太慢會讓遊戲不好玩。
- C. 因為遊戲太簡單。

(5) 故事中提到，為什麼電競選手需要具備很高的抗壓力？

- A. 因為比賽表現不好，遭不理性的粉絲言語謾罵。
- B. 因為比賽時間很長，無法正常用餐。
- C. 因為長時間坐在電腦前，眼睛容易疲勞。

(6) 下列那一項對電競選手的描述，並不真切？

- A. 電競選手也可能經歷板凳選手的階段。
- B. 只要練習，就一定能夠當上先發選手。
- C. 就算是每天都勤加練習，也不一定能夠當上先發選手。

(7) 故事中提到，電競的投入門檻並不高，以下哪一項不是電競必備工具？

- A. 冷氣
- B. 電腦
- C. 鍵盤

(8) 職業電競選手可能會有的職業傷害，下列何者「為非」？

- A. 因為長時間操作滑鼠，對手腕造成傷害。
- B. 因為久坐在電腦前，對腰部造成傷害。
- C. 因為時常玩遊戲，對各式電玩聊若指掌。

(9) 以下有關電競選手練習打電玩情形的描述，何者在故事中並沒有提及？

- A. 每日練習的時數超過 10 小時。
- B. 反覆練習同款遊戲中的同一個角色。
- C. 想要練習才去練習，不必太認真。

(10) 故事中建議，我們在思考是否要當一個職業電競選手之前，可以先做的事情當中，下列何者為非？

- A. 不管其它事情，反正先不斷練習比較重要。
- B. 蒐集與電競職業相關的資料。
- C. 閱讀有關電競選手的訪談報導或文章。

(11) 電競選手需要重複練習同一個角色的原因，下列何者「為非」？

- A. 遊戲開發商可能改變遊戲規則，就得重新練習熟悉遊戲角色。
- B. 不斷重複練習，才能修正錯誤，提升技巧。
- C. 因為很喜歡某個遊戲角色，不想要換。

(12) 故事中，阿端想要當電競選手的原因是甚麼？

- A. 因為他覺得電競選手是個很酷的職業。
- B. 因為他覺得當電競選手可以成為名人。
- C. 因為他認為電競選手既可整天打電玩，又有錢可賺。

(13) 我理解當電競選手必須苦練，得花很多時間練習，但是我要如何和父母溝通自己希望當電競選手？

- A. 與家長做好約定，如果在期限內無法達成某個進度或突破，會重新評估自己是否有能力。
- B. 最好是不要和家長溝通，以免電腦被沒收，不能再繼續練習。
- C. 到家長看不到的地方練習電玩遊戲。

(14) 我想試試看當電競選手，以下哪一種做法「不適當」？

- A. 和家長或老師討論自己的想法與規劃，並詢問他們的想法。
- B. 上網搜尋其他曾經擔任過電競選手的玩家經驗。
- C. 怕被家長拒絕，所以每晚偷偷起床練習。

(15) 以下何者「不是」當一名成功的電競選手優先需要具備的特質或能力？

- A. 耐力
- B. 溝通能力
- C. 體力